



Book directly with the landlord

BookMe - Информация

Софтуерът "BookMe" е система за резервации без MySQL или MariaDB база данни и работи с JSON файлове. Системата може да бъде настроена на следните езици: немски, английски, български, френски, италиански, нидерландски, испански и полски. Публикувах софтуера под MIT License. Предназначен е главно за тези, които искат да дават под наем ваканционен апартамент, но можете да използвате системата за резервации и за къща за гости, малък хотел, bed & breakfast, клубна къща, къмпинг, хижи за барбекю, младежки хостели... Можете сами да съставите всички необходими запитвания във формуляра за вашия обект(и). Можете дори да създадете няколко типа обекти и да ги използвате паралелно. За всеки обект можете или да генерирате и копирате URL адреса към формуляра, или, ако искате да интегрирате формулярите директно във вашия уебсайт, да генерирате iframe и да го копирате и поставите във вашия уебсайт на желаното място. За всеки обект можете да качите пет изображения, които могат да бъдат разгледани в галерия (showbox), и в настройките да вмъкнете връзки към вашите общи условия, форма за контакт и политика за поверителност, които се показват в нов прозорец на брауъра. Най-доброто - не е нужно да инсталирате нищо. Просто разпакувайте файла "BookMe.zip" и качете папката "BookMe" на вашия сървър в основната директория (където са запазени всички ваши страници). Влизате в бекенда с първата парола "password" (<https://www.your-domain.com/BookMe/admin/login.php>) и можете веднага да започнете да адаптирате паролата към вашата собствена парола и да съставите първия тип обект и да създадете вашия обект(и).

Системата за резервации предлага и възможност за анулиране на резервация. Всичко важно за това ще намерите в програмата. Системата автоматично изпраща имейл с копие от резервацията на госта, както и на наемодателя, и съдържа бутон за госта да анулира резервацията си.

Системата не ви предлага сложно управление на вашите резервации или обработка на плащания. Трябва да се погрижите за това сами.

Изисквания към сървъра:

Системата е много непретенциозна, тъй като не изисква база данни. Следните неща трябва да са активни на уеб пространството/сървъра:

Права за запис: Уеб сървърът (или PHP потребителят) се нуждае от права за запис на сървъра, за да създава папки и да запазва .json файловете и изображенията.

PHP GD Library: Тази разширение трябва да бъде активирано в PHP. То е абсолютно необходимо за автоматично мащабиране на каченото лого в настройките до

максимум 800px. (Активно е по подразбиране при 99% от хостинг доставчиците).
PHP Zip Extension (ZipArchive): Изисква се за модула за архивиране, за да опакова файловете в .zip архив и да ги разопакова отново. (Също стандартно при почти всички хостинг доставчици).

Изпращане на имейли: Тъй като системата използва PHPMailer, сървърът трябва да може да изпраща имейли.

Какво е минималното изискване за версия на PHP?

Абсолютно минимално изискване: PHP 7.0 Причина: Кодът използва модерни PHP нотации като оператора за сливане на null (??) и краткия синтаксис на масива ([]), които са налични само от PHP 7.0 или 5.4.

Препоръчителна версия: PHP 8.0 или по-висока (напр. PHP 8.1 или 8.2). Причина: PHP 7 официално вече не се снабдява с актуализации за сигурност. За най-добра скорост и най-висока сигурност проектът трябва да работи на сървър с PHP 8.x. Кодът на "BookMe" е написан по модерен начин и е напълно съвместим с PHP 8.

В обобщение: Можете да стартирате системата на почти всяко стандартно уеб пространство (напр. IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) без никакви проблеми, стига да е избрано PHP 8.x!

Подробности за системата за резервации Настройки:

Наемодателят/администраторът може:

- Да зададе името на компанията, имейла на подателя и връзки (общи условия, контакт, политика за поверителност).
- Да превключи езика (български/немски/английски/френски/италиански/нидерландски/испански/полски).
- Да качи лого, което автоматично се мащабира до максимална ширина от 800px и се запазва в папката imgs.
- Настройките се запазват по желание както в admin/settings.json, така и в json/settings.json (за фронтенда).

Създаване на категории обекти:

Наемодателят/администраторът може да създава основни категории (напр. "Ваканционен апартамент", "Конферентна зала" ...). За това се създава съответна папка в objects/.

Създаване на отделни обекти:

Специфични обекти (напр. "Стая 1", "Място 12") могат да бъдат създадени в рамките на категорията. Те получават своя собствена подпапка с ID.

Дефиниране на свойства:

За всеки обект наемодателят/администраторът може да използва квадратчета за отметка, за да определи кои полета лицето, което резервира, трябва да попълни във фронтенда (брой хора, животни, деца, размер на лодката, необходим проектор и др.). Тази конфигурация се запазва като JSON в съответната папка на обекта.

Качване на изображения: Могат да бъдат качени до 5 изображения на обект (също се запазват в папката на обекта).

Управление на обекти:

Категории:

Наемодателят/администраторът може да създава основни категории (напр. "Ваканционен апартамент", "Конферентна зала, ... "). Те се създават като папки в директорията `objects/`.

Обекти:

Отделни обекти (напр. "Стая 101") могат да бъдат създадени в рамките на категория. Те получават своя собствена подпапка с уникално ID (напр. `objects/Ваканционен апартамент/12345_Стая 101/`).

Свойства:

За всеки обект наемодателят/администраторът може да използва квадратчета за отметка, за да определи кои полета трябва да бъдат заявени във формуляра на фронтенда (хора, животни, деца, лодка, каравана, палатка, проектор, вид събитие). Тези настройки, както и описанието, се запазват в `config.json` в съответната папка на обекта.

Изображения: Могат да бъдат качени до 5 изображения на обект и също така да бъдат изтрити отново.

Управление на календара (`admin/calendar.php`)

Централен календар:

Наемодателят/администраторът може да избира дни, които по принцип трябва да бъдат блокирани за всички обекти.

Специфичен за обекта календар:

Наемодателят/администраторът може да избере специфичен обект от падащо меню и да блокира дни само за този един обект.

Съхранение:

Блокираните дни се запазват като JSON файл (напр. `admin/blocked_days.json`), така че фронтендът да има достъп до тях по-късно.

Епилог:

Използва ли "BookMe" бисквитки?

Да, но само технически необходими сесийни бисквитки. Системата не задава никакви проследяващи бисквитки (като Google Analytics) и никакви рекламни бисквитки. Използва се само стандартната PHP бисквитка (PHPSESSID).

В бекенда: Сесийната бисквитка е абсолютно необходима, за да поддържа администратора влязъл след влизане (`$_SESSION['admin_logged_in']`). Без тази бисквитка ще бъдете отписани веднага при всяко щракване.

Във фронтенда: Сесийната бисквитка се използва и тук. Тя изпълнява две важни задачи:

Сигурност (Captcha): Генерираният Captcha код се запазва в сесията, за да се сравни с въвеждането на потребителя при изпращане.

Удобство за потребителя: Ако потребител изпрати формуляра и направи грешка (напр. грешна Captcha), системата временно запазва вече въведените данни в сесията. Това означава, че потребителят не трябва да въвежда всичко отново, когато страницата се презареди със съобщението за грешка.

Забележка за GDPR: Тъй като това са чисто технически необходими бисквитки, които се изтриват автоматично след затваряне на браузъра, не се нуждаете от досаден банер за съгласие за бисквитки за "BookMe". Напълно достатъчно е да споменете използването на сесийни бисквитки във вашата политика за поверителност.